

	Nazwa modułu (blok przedmiotów): WYCHOWANIE FIZYCZNE					Kod modułu:	
Wypełnia Zespól Kierunku	Nazwa przedmiotu: WYCHOWANIE FIZYCZNE					Kod przedmiotu:	
	Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot / moduł Instytut Informatyki Stosowanej						
	Nazwa kierunku:						
	Forma studiów: STACJONARNE			Profil kształcenia: praktyczny		Specjalność:	
	Rok / semestr: 1/2			Status przedmiotu /modułu: OBOWIĄZKOWY		Język przedmiotu / modułu: POLSKI	
	Forma zajęć	wykład	ćwiczenia	ćwiczenia laboratoryjne	konwersatorium	seminarium	Inne (wpisać jakie)
	Wymiar zajęć	-	30	-	-	-	-
	Koordynator przedmiotu / modułu		mgr Janusz Świątkowski				
Prowadzący zajęcia		mgr H.Szumna, mgr J. Świątkowski, mgr. A.Jażdżyński, mgr A.Misiewicz, mgr R.Podhorodecki					
Cel przedmiotu / modułu		Uświadomienie wagi kultury fizycznej w życiu człowieka i utwalenie nawyku czynnego wypoczynku. Utrzymanie i poprawienie sprawności fizycznej studenta.					
Wymagania wstępne		Student jest zdrowy i sprawny fizycznie.					
EFEKTY KSZTAŁCENIA						Odniesienie do efektów dla programu	
Nr	Wiedza – student:						
01	- wyjaśnia zasady gier zespołowych: piłki siatkowej, piłki koszykowej, unihokeja, piłki nożnej,						
02	- wymienia różne formy rekreacji.						
	Umiejętności – student:						
03	- wykonuje zestawy ćwiczeń prezentowane przez prowadzącego, podczas zajęć wychowania fizycznego						
04	- w czasie zajęć prezentuje poznane wcześniej zasady i przepisy gier sportowych i zabaw ruchowych,						
05	- wykorzystuje walory zdrowotne, rekreacyjne i sportowe nauczonych dyscyplin sportowych w organizacji swojego czasu wolnego,						
06	- proponuje różne formy rekreacji dla współwiczących,						
07	- utrzymuje i poprawia swoją sprawność fizyczną						
	Kompetencje społeczne – student:						
08	- wybiera właściwą dla siebie formę rekreacji,						
09	- stosuje się do poznanych zasad gier i zabaw sportowych,						
10	- swoją postawą sportową wpływa na działanie grupy,						
11	- demonstruje sobą zachowanie „fair play” na zajęciach wychowania fizycznego,						
12	- integruje grupę studentów podczas wspólnych zajęć sportowo-rekreacyjnych.						
TREŚCI PROGRAMOWE							
Forma zajęć – WYKŁAD							

Forma zajęć – ĆWICZENIA							
1. Doskonalenie elementów technicznych i taktycznych w grach zespołowych (piłka ręczna, piłka nożna, piłka siatkowa, piłka koszykowa, unihokej).							
2. Gry i zabawy ruchowe - kształtowanie cech motorycznych, umiejętności współdziałania w zespole i zdrowej rywalizacji.							
3. Doskonalenie umiejętności sportowych w wybranych sekcjach AZS PWSZ (sekcje: piłki nożnej, piłki siatkowej, tańca, jeździeckiej, turystycznej).							
4. Udział w innych formach aktywności fizycznej (sekcje AZS PWSZ).							

Metody kształcenia	METODY ZABAWOWA ŚCISŁA, ZADANIOWA ŚCISŁA ZABAWOWA KLASYCZNA , ZABAWOWA NAŚLADOWCZA, GRA	
Metody weryfikacji efektów kształcenia		Nr efektu kształcenia z sylabusa
Ocena cząstkowa: aktywność na zajęciach, sportowe zachowanie „fair play”		03 - 12
Ocena formująca: postępy w sprawności fizycznej,		03 - 07
Forma i warunki zaliczenia	Zaliczenie na ocenę: - postępy w sprawności fizycznej (50%) - obecność na zajęciach (20%) - aktywność na zajęciach (15%) - sportowe zachowanie „fair play” (15%)	
Literatura podstawowa	-----	
Literatura uzupełniająca	-----	
NAKŁAD PRACY STUDENTA:		
	Liczba godzin	
Udział w wykładach	-	
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	-	
Udział w ćwiczeniach audytoryjnych i laboratoryjnych*	30	
Samodzielne przygotowywanie się do ćwiczeń*	-	
Przygotowanie projektu / eseju / itp.*	-	
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-	
Udział w konsultacjach	-	
Inne	-	
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	30	
Liczba punktów ECTS za przedmiot	1 ECTS	
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi*	0 0 ECTS	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	30 1 ECTS	